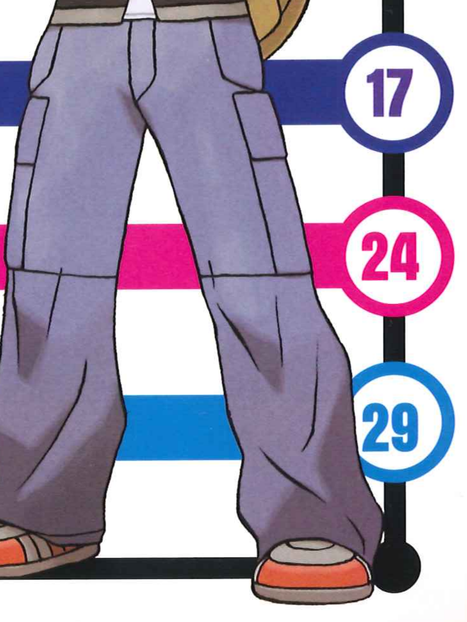


TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON
¡Gratis!
REVISTA
POKéMON
TM
Nº 92
Por los expertos de Nintendo Acción
POKéMON PERLA Y DIAMANTE
[1ª] ENTREGA
¡Completa la Pokédex de Sinnoh!
BATTLE REVOLUTION
Claves para arrasar en el primer coliseo del juego
¡VIENEN 2 NUEVOS POKéMON!
Pokémon Ranger 2 y Mundo Misterioso 2
Entérate de los primeros detalles sobre su estreno
CONSULTORIO
El profesor Oak vuelve a la carga con nuevos consejos
¡Póster doble de Pokémon Perla y Diamante!



PokémON



QUIÉNES HACEMOS LA REVISTA POKéMON

■ **Director**: Juan Carlos García Díaz •**Directora de Arte**: Susana Lurguie •**Redacción**: Javier Domínguez (Redactor Jefe), Vanessa Carrera (Jefe de Sección) •**Maquetación**: Augusto Varela (Jefe de Maquetación), Patricia Barcenilla •**Secretarias de Redacción**: Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones •**Colaboradores**: J.C. Herranz, Javier Miranda

■ **Edita:** AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

•**Directora General**: Mamen Perera •**Director de Publicaciones de Videojuegos**: Amalio Gómez •**Subdirector General Económico-Financiero**: José Aristondo •**Director de Producción**: Julio Iglesias •**Directora de Distribución y Suscripciones**: Virginia Cabezón •**Director de Sistemas**: Javier del Val •**Directora de Márketing**: Belén Fernández

■ **DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD** •**Director de Ventas**: José E. Colino •**Directora de Ventas**: Mayte Contreras •**Directora de Publicidad**: Mónica Marín •**Jefe de Publicidad**: Rosa Suárez •**Coordinación de Publicidad**: Mónica Saldaña Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632 ■ **REDACCIÓN** C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid •Tel. 902 111 315. Fax: 902 120 448

■ **Suscripciones** Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111 ■ **Distribución:** Dispaña. Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta 28043 Madrid Tel. 914 179 530

■ **Transporte:** BOYACA. •Tel. 917 478 800 ■ **Imprime:** RUAN. Avda. Industria, 33 28100 Alcobendas (Madrid)

•Depósito Legal: M-25632-2005

AVANZAMOS LOS NUEVOS POKéMON PARA 2008

Este año se pondrán de moda las segundas partes

Sale en Japón «Pokémon Ranger 2» y se prepara para Europa «Pokémon Mundo Misterioso 2». Está claro que va a ser el año de las segundas partes Pokémon.

MUNDO MISTERIOSO 2



Tu compañero se empeñará en que en esta edición exploréis las leyendas de la región. ¡Menuda aventura!



Habrá dos nuevas ediciones para DS Explorers of Time y Explorers of Darkness, ambas con modo Wi-Fi.

POKéMON RANGER 2



Se mantendrá el estilo gráfico de la primera entrega, pero ahora contaremos con un nuevo capturador.

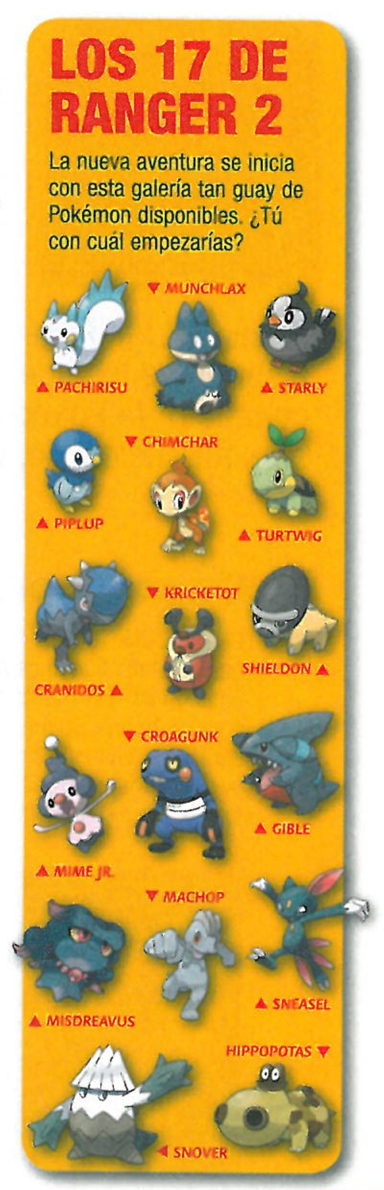


Esta vez podremos elegir entre 17 Pokémon diferentes para iniciar la aventura. ¡Y habrá Wi-Fi multijugador!

El nuevo Ranger se subtitula «Batonnage», y entre otras sorpresas tendrá **soporte Wi-Fi multijugador** y podremos usar los Pokémon de Perla y Diamante. «Ranger 2» llega a Japón en **marzo** con una trama que mantendrá el estilo gráfico y la mecánica de captura, aunque esta vez podremos elegir nuestro héroe entre 17 Pokémon. La aventura transcurrirá en la región de Almia y el protagonista se llamará Jaime. La mejor noticia es que incluirá un **sistema de cartas coleccionables** con las que mejorar el capturador, nuestra "arma" en el juego

Más Mundo Misterioso

Por otro lado, Pokémon Company ha confirmado el lanzamiento de «Mundo Misterioso 2» este año. A USA llega en verano con dos entregas: **Explorers of Time y Explorers of Darkness**. La novedad, que habrá más exploración y no tanto rescate. Exploraremos las numerosas y apetecibles leyendas que poblarán el nuevo universo. Añade modo Wi-Fi para multijugador, y nuevas funciones en la pantalla táctil, y te saldrá un Pokémon bestial.



COMPLETA LA POKéDEX DE SINNOH

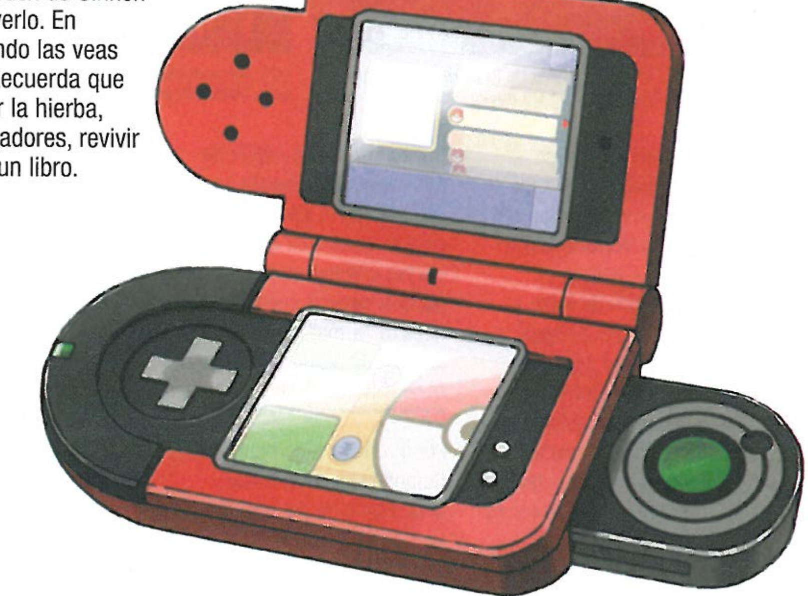
Ganar la Liga Pokémon es uno de tus objetivos, pero lo que distingue a los buenos entrenadores de los "aficionados" es completar la Pokédex de Sinnoh. Para que nadie diga que eres un aficionado, vamos a ayudarte a conseguirlo.



Cómo completar la Pokédex

PARA REGISTRAR un Pokémon en la Pokédex de Sinnoh no hace falta que lo captures, basta con verlo. En Sinnoh hay 150 especies Pokémon y cuando las veas a todas, habrás completado la Pokédex. Recuerda que para ver a una especie puedes pasear por la hierba, pescar, surfear, luchar contra otros entrenadores, revivir fósiles, hacer intercambios o incluso leer un libro.





Un premio y un nuevo reto

CUANDO COMPLETES LA POKéDEX de Sinnoh, acércate a la Orilla Valor y entra en la casa con piscina. Dentro encontrarás al director del juego. Si le enseñas tu Pokédex completa, recibirás un premio que te encantará.

No debes olvidar que completar la Pokédex de Sinnoh era una misión que te encargó el Profesor Serbal, así que tendrás que visitarlo para contárselo. Cuando lo hagas, aparecerá Oak para actualizar tu Pokédex al Modo Nacional. Completar la Pokédex Nacional es el mayor reto al que se puede enfrentar un entrenador. A diferencia de la Pokédex de Sinnoh, esta vez para registrar a un Pokémon tendrás que hacerte con todos.



Pokédex de Sinnoh

001 Turtwig



LOCALIZACIÓN

- **Dónde:** En Lago Veraz
- **Cómo:** Escógelo en el maletín del Prof. Serbal.
- **También:** Lo verás luchando contra Gardenia, la líder del gimnasio de Ciudad Vetusta.

002 Grotle



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Sube a Turtwig al Nv.18
- **También:** Otra forma de registrarlo es luchar contra un entrenador de la Ruta 210.

003 Torterra



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Sube a Grotle al Nv. 32
- **También:** Puedes registrarlo luchando contra un entrenador de la Calle Victoria.

004 Chimchar



LOCALIZACIÓN

- **Dónde:** En Lago Veraz
- **Cómo:** Escógelo en el maletín del Prof. Serbal.
- **También:** Lo verás luchando contra un entrenador de la Ruta 207.

005 Monfermo



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Sube a Chimchar al Nv. 14
- **También:** Puedes registrarlo luchando contra un entrenador de la Ruta 215.

006 Infernape



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Sube a Monferno al Nv. 36
- **También:** Otra forma de registrarlo es luchar contra un entrenador de la Ruta 215.

Pokédex de Sinnoh

007 Piplup



LOCALIZACIÓN

- **Dónde:** En Lago Veraz
- **Cómo:** Escógelo en el maletín del Prof. Serbal.
- **También:** Lo verás luchando contra un entrenador de la Ruta 205.

008 Prinplup



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Sube a Piplup al Nv. 16
- **También:** Puedes registrarlo luchando contra un entrenador de la Ruta 212.

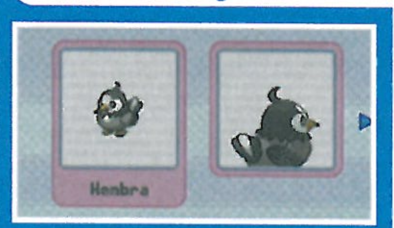
009 Empoleon



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Sube a Prinplup al Nv. 36
- **También:** Puedes registrarlo luchando contra un entrenador de la Calle Victoria.

010 Starly



LOCALIZACIÓN

- **Dónde:** Hierba alta de la Ruta 201.

011 Staravia



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Sube a Starly al Nv. 14
- **También:** busca en la hierba alta de la Ruta 209.

012 Staraptor



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Sube a Staravia al Nv. 34
- **También:** Puedes registrarlo luchando contra un entrenador de la Calle Victoria.

013 Bidoof



LOCALIZACIÓN

- **Dónde:** Hierba alta de la Ruta 201.

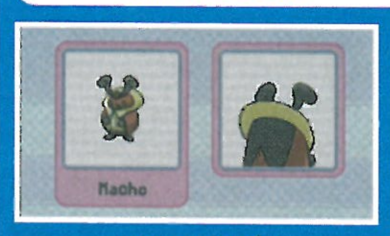
014 Bibarel



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Sube a Bidoof al Nv. 15
- **También:** Busca en la hierba alta de la Ruta 208.

015 Kricketot



LOCALIZACIÓN

- **Dónde:** Hierba alta de la Ruta 202

016 Kricketune



LOCALIZACIÓN

Cómo: Sube a Kricketot al Nv. 10.

También: Busca en la hierba alta de la Ruta 206.

017 Shinx



LOCALIZACIÓN

Cómo: Hierba alta de la Ruta 202.

018 Luxio



LOCALIZACIÓN

Cómo: Sube a Shinx al Nv. 15.

También: Busca en la hierba alta de la Forja Fuego.

019 Luxray



LOCALIZACIÓN

Cómo: Sube a Luxio al Nv. 30.

También: Otra forma de registrarlo es luchar contra Lectro, Líder de gimnasio de Ciudad Marina.

020 Abra



LOCALIZACIÓN

Dónde: Hierba alta de la Ruta 203.

021 Kadabra



LOCALIZACIÓN

Cómo: Sube a Abra al Nv. 16.

También: Busca en la hierba alta de la Ruta 215.

022 Alakazam



LOCALIZACIÓN

Cómo: Transfiere a Kadabra para que evolucione.

También: Puedes registrarlo luchando contra el Alto Mando Delos (Liga Pokémon).

023 Magikarp



LOCALIZACIÓN

Dónde: Pescando en la Ruta 218 (Caña Vieja).

024 Gyarados



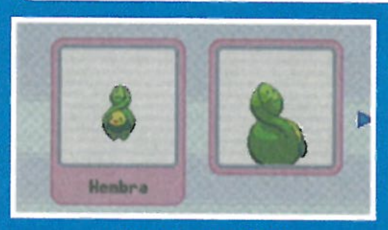
LOCALIZACIÓN

Cómo: Sube a Magikarp al Nv. 20.

También: Pescando en el Gran Pantano de Ciudad Pradera (Caña Buena).

Pokédex de Sinnoh

025 Budew



LOCALIZACIÓN

- **Dónde**: Hierba alta de la Ruta 204.

026 Roselia



LOCALIZACIÓN

- **Cómo**: Haz que Budew sea muy feliz cuando suba de nivel durante el día.
- **También**: Busca en la Hierba alta de la Ruta 212.

027 Roserade



LOCALIZACIÓN

- **Cómo**: Haz que Roselia evolucione con Piedra Día.
- **También**: Otra forma de registrarlo es luchar contra Gardenia, Líder de Gimnasio de Ciudad Vetusta.

028 Zubat



LOCALIZACIÓN

- **Dónde**: Planta Baja de Puerta Pirita.

029 Golbat



LOCALIZACIÓN

- **Cómo**: Sube a Zubat al Nv. 22
- **También**: Puedes buscar en el P4 de Torre Perdida.

030 Crobat



LOCALIZACIÓN

- **Cómo**: Haz que Golbat sea muy feliz cuando suba de nivel.
- **También**: Otra forma de registrarlo es luchar contra Helio, el Líder del Equipo Galaxia, en Columna Lanza.

031 Geodude



LOCALIZACIÓN

- **Cómo**: Planta Baja de Puerta Pirita.

032 Graveler



LOCALIZACIÓN

- **Cómo**: Sube a Geodude al Nv. 25.
- **También**: Puedes buscar en la hierba alta de Orilla Valor.

033 Golem



LOCALIZACIÓN

- **Cómo**: Intercambia a Graveler para que evolucione.
- **También**: Puedes registrarlo luchando contra un entrenador de la Calle Victoria.

034 Onix



LOCALIZACIÓN

Cómo: Busca en el Primer Sótano de Puerta Pirita.

035 Steelix



LOCALIZACIÓN

Cómo: Intercambia a Onix equipado con Rev. Metálico.

También: Busca en el Segundo Sótano de Isla Hierro.

036 Cranidos



LOCALIZACIÓN

Cómo: Obtén Fósil Cráneo en el Subsuelo (solo edición Diamante).

También: Otra forma de registrarlo es luchar contra Roco, Líder de gimnasio de Ciudad Pirita.

037 Rampardos



LOCALIZACIÓN

Cómo: Sube a Cranidos al Nv. 30.

También: Puedes registrarlo luchando contra un entrenador de Calle Victoria.

038 Shieldon



LOCALIZACIÓN

Cómo: Obtén Fósil Coraza en el Subsuelo (solo edición Perla).

También: Otra forma de registrarlo es luchar contra un entrenador que encontrarás en la Ruta 215.

039 Bastiodon

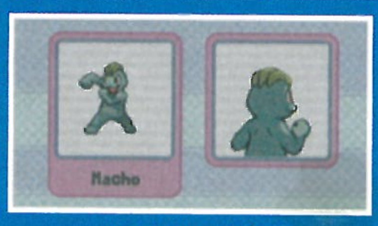


LOCALIZACIÓN

Cómo: Sube a Shieldon al Nv. 30.

También: Otra forma de registrarlo es luchar contra Acerón, Líder de gimnasio de Ciudad Canal.

040 Machop



LOCALIZACIÓN

Dónde: Hierba alta de la Ruta 207.

041 Machoke



LOCALIZACIÓN

Cómo: Hierba alta de la Ruta 210.

042 Machamp



LOCALIZACIÓN

Cómo: Transfiere a Machoke para que evolucione.

También: Otra forma de registrarlo es luchar contra un entrenador que encontrarás en Calle Victoria.

Pokédex de Sinnoh

043 Psyduck



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Haz Surf en Lago Valor, Lago Veraz o Lago Agudeza.

044 Golduck



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Sube a Psyduck al Nv. 33.
- **También:** Haz Surf por el agua de la Ruta 208.

045 Burmy



LOCALIZACIÓN

- **Dónde:** Pon Miel en un árbol especial.

046 Wormadam



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Sube a un Burmy hembra hasta el Nv. 20.
- **También:** Puedes registrarlo luchando contra un entrenador de la Ruta 214.

047 Mothim



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Sube a un Burmy macho hasta el Nv. 20.
- **También:** Otra forma de registrarlo es luchar contra un entrenador de la Ruta 210.

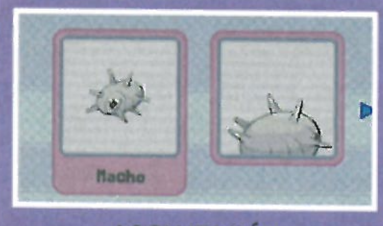
048 Wurmple



LOCALIZACIÓN

- **Dónde:** Hierba alta en Bosque Vetusto.

049 Silcoon



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Sube a Wurmple al Nv. 7.
- **Dónde:** Busca en la hierba alta de Bosque Vetusto (solo edición Diamante).
- **También:** Otra forma de registrarlo es luchar contra un entrenador de Bosque Vetusto (solo en Diamante).

050 Beautifly



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Sube a Silcoon al Nv. 10.
- **Dónde:** Busca en la hierba alta de Bosque Vetusto (solo edición Diamante).
- **También:** Otra forma de registrarlo es luchar contra un entrenador de Bosque Vetusto (solo en Diamante).

051 Cascoon



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Sube a Wurmple al Nv. 7.
- **Dónde:** Busca en la hierba alta de Bosque Vetusto (solo en Perla).
- **También:** Otra forma de registrarlo es luchar contra un entrenador de Cueva Extravío.

052 Dustox



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Sube a Cascoon al Nv. 10.
- **Dónde:** Busca en la hierba alta de Bosque Vetusto (solo en Perla).
- ***También:*** Otra forma de registrarlo es luchar contra un Gardenia, Líder de gimnasio de Ciudad Vetusta.

053 Combee



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Pon Miel en un árbol especial.
- ***También:*** Otra forma de registrarlo es luchar contra un entrenador de la Ruta 208.

054 Vespisquen



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Sube a un Combee hembra hasta el Nv. 20.
- ***También:*** Otra forma de registrarlo es luchar contra el Alto Mando Alecrán (Liga Pokémon).

055 Pachirisu



LOCALIZACIÓN

- **Dónde:** Hierba alta del Valle Eólico.

056 Buizel



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Hierba alta del Valle Eólico.

057 Floatzel



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Hierba alta de la Ruta 213.

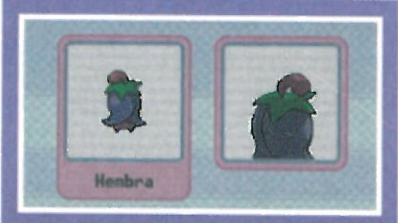
058 Cherubi



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Pon Miel en un árbol especial.
- ***También:*** Otra forma de registrarlo es luchar contra Gardenia, Líder de gimnasio de Ciudad Vetusta.

059 Cherrim



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Sube a Cherubi hasta el Nv 25.
- ***También:*** Puedes registrarlo luchando contra un entrenador de la Ruta 221.

060 Shellos



LOCALIZACIÓN

- **Dónde:** Hierba alta del Valle Eólico.

Pokédex de Sinnoh

061 Gastrodon



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Sube a Sellos hasta el Nv. 30.
- **Dónde:** Busca en la hierba alta de la Ruta 218.

062 Heracross



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Pon Miel en un árbol especial.
- **También:** Puedes registrarlo luchando con el Alto Mando Alecrán (Liga Pokémon).

063 Aipom



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Pon Miel en un árbol especial.
- **También:** Otra forma de registrarlo es luchar contra un entrenador de la Ruta 210.

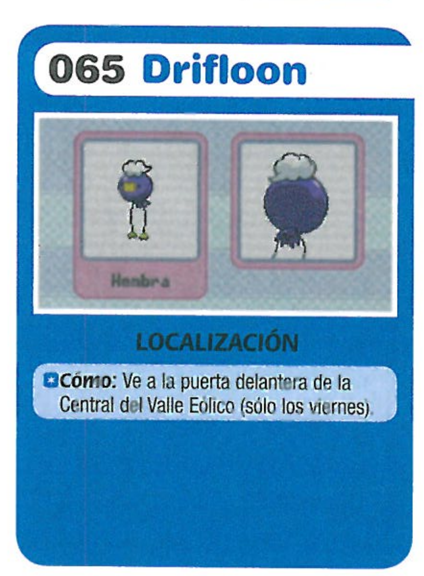
064 Ambipom



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Sube a Aipom hasta el Nv. 32 y haz que aprenda Doble Golpe.
- **También:** Puedes registrarlo luchando contra un entrenador de la Ruta 216.

065 Drifloon



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Ve a la puerta delantera de la Central del Valle Eólico (sólo los viernes).

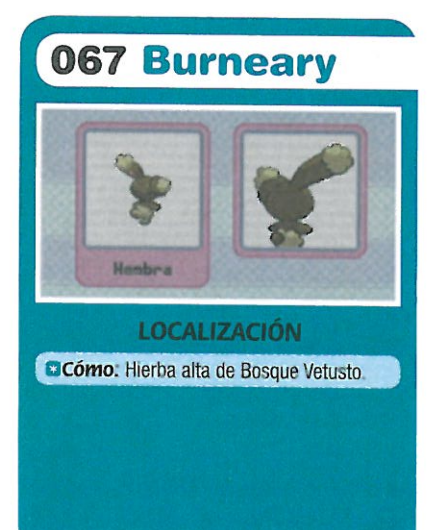
066 Drifblim



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Sube a Drifloon hasta el Nv. 28.
- **También:** Otra forma de registrarlo es luchar contra Fantina, Líder de gimnasio de Ciudad Corazón.

067 Burneary



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Hierba alta de Bosque Vetusto.

068 Lopunny



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Haz que Burneary sea muy feliz para que al subir de nivel evolucione.
- **También:** Otra forma de registrarlo es luchar contra un entrenador de la Ruta 216.

069 Gastly



LOCALIZACIÓN

- **Dónde:** En Torre Perdida y en la Vieja Mansión.

070 Haunter



LOCALIZACIÓN

Cómo: Sube a Gastly al Nv. 25.

También: Puedes registrarlo luchando contra un entrenador de la Ruta 214.

071 Gengar



LOCALIZACIÓN

Cómo: Intercambia a Haunter.

También: Otra forma de registrarlo es luchar contra Fantina, Líder de gimnasio de Ciudad Corazón.

072 Misdreavus



LOCALIZACIÓN

Cómo: Sube a un Burmy macho hasta el Nv. 20.

También: Puedes registrarlo luchando contra un entrenador de Torre Perdida.

073 Mismagius



LOCALIZACIÓN

Cómo: Haz que Misdreavus evolucione con Piedra Noche.

También: Otra forma de registrarlo es luchar contra Fantina, Líder de gimnasio de Ciudad Corazón.

074 Murkrow



LOCALIZACIÓN

Cómo: Hierba alta de Bosque Vetusto (solo edición Diamante).

También: Puedes registrarlo luchando contra un entrenador de Torre Perdida.

075 Honchrow



LOCALIZACIÓN

Cómo: Haz que Murkrow evolucione con Piedra Noche.

También: Otra forma de registrarlo es luchar contra Helio, Líder del Equipo Galaxia, en Columna Lanza.

076 Glameow



LOCALIZACIÓN

Cómo: Hierba alta de la Ruta 218 (sólo edición Perla).

También: Puedes registrarlo luchando contra un entrenador de la Ruta 210.

077 Purugly



LOCALIZACIÓN

Cómo: Sube a Glameow al Nv. 38 o busca en la hierba alta de la Ruta 222 (sólo edición Perla).

También: Otra forma de registrarlo es luchar contra Venus, Comandante del Equipo Galaxia.

078 Goldeen



LOCALIZACIÓN

Cómo: Pescando en la Ruta 209 (Caña Buena).

[2ª] ENTREGA

☑ Trucos y claves para ganar los Coliseos

Guía de juego

POKéMON BATTLE REVOLUTION

Si tu objetivo es ganar en el Coliseo Planetario, ven con nosotros y recorreremos triunfantes los diez coliseos de Batlte Revolution. En esta entrega conquistaremos el Coliseo Pórtico y el Coliseo Calle Mayor. Ponte en forma, porque a partir de ahora te vamos a meter mucha más caña.

Sumario

COLISEO PÓRTICO

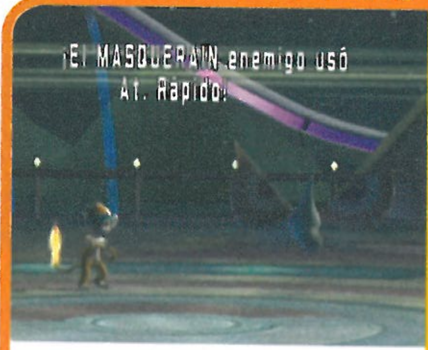
Es el momento de enfrentarte a tu primer combate Battle Revolution. Aquí tienes algunos datos sobre el Coliseo que te espera, que te ayudarán a salir vencedor.

Datos del Coliseo

- **PASES DE COMBATE ACEPTADOS:** En este desafío solo se admiten pases de préstamo.
- **DISPONIBILIDAD:** Abierto desde el principio.
- **NIVEL DE DIFICULTAD:** Mínimo Nv. 30.
- **NÚMERO DE POKéMON NECESARIOS:** Tres en los combates individuales y cuatro en los combates dobles.
- **CONDICIONES DE VICTORIA:** Superarás el desafío si dejas K.O. a todos los Pokémon de tus contrincantes.
- **PREMIOS:** Si logras ganar todos los combates, podrás quedarte con el pase de préstamo. También recibirás 300 puntos para tu Poké-vale junto con una Insignia Bronce.
- **SIGUIENTES DESAFÍOS:** Tras tu primera victoria podrás emprender desafíos dobles. Si a esta victoria añades otra en el Coliseo Calle Mayor, podrás ir al Coliseo Cascada. Cuando termines el juego, la reglas de este coliseo cambiarán a Desafío Intercambio.



COMBATE 1



JORGE

Su equipo está formado por Pokémon de tipo Normal, Planta y Bicho. Contra los de tipo Normal usa ataques de tipo Lucha y contra Planta y Bicho los de tipo Fuego. Por eso, si tu Pase de préstamo es rojo, deberías utilizar a Charmeleon y si es azul, saca a Infernape y verás como con su Puño Fuego y su Ultrapuño acabas con cualquier miembro del equipo de Jorge.



EQUIPO POKéMON

SPINDA
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Ritmo Propio, Tumbos
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Finta, Alboroto, Danza Caos y un movimiento aleatorio.

MASQUERAIN
- **Tipo:** Bicho-Volador
- **Habilidad:** Intimidación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** At. Rápido, Tornado, Dulce Aroma y un movimiento aleatorio.

LICKITUNG
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Ritmo Propio, Despiste
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Hidropulso, Onda Voltio, Pisotón y un movimiento aleatorio.

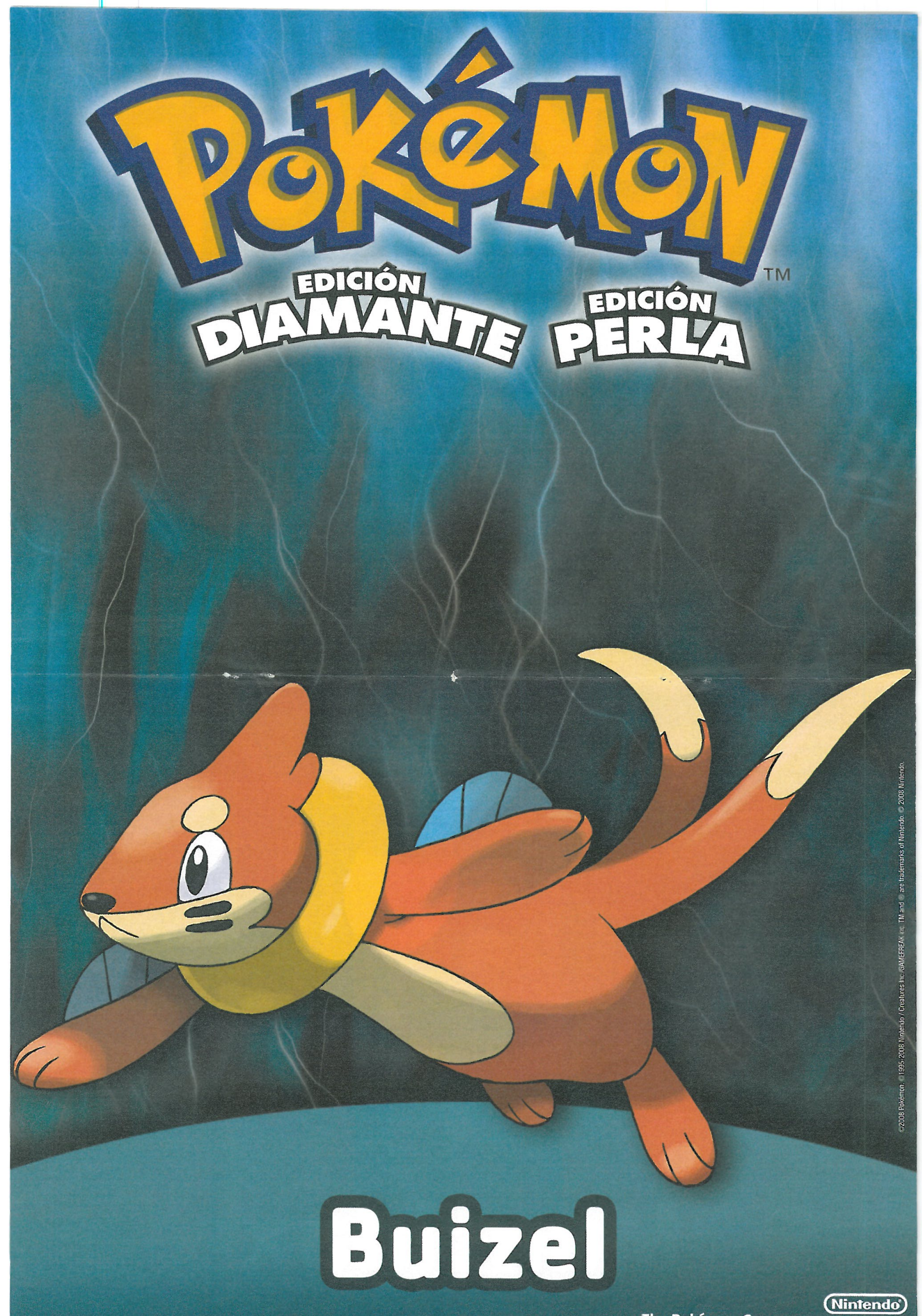
SKIPLOOM
- **Tipo:** Bicho-Volador
- **Habilidad:** Clorofila, Defensa Hoja
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Megaagotar, Somnífero, Drenadoras y un movimiento aleatorio.

DUSTOX
- **Tipo:** Bicho-Veneno
- **Habilidad:** Polvo Escudo
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Confusión, Luz Lunar, Protección y un movimiento aleatorio.

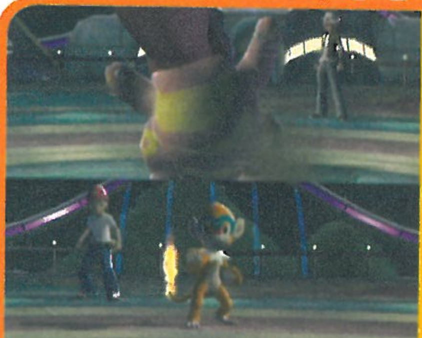
WEEPINBELL
- **Tipo:** Planta-Veneno
- **Habilidad:** Clorofila
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Látigo Cepa, Acido, Desarrollo y un movimiento aleatorio.



POKéMON™
EDICIÓN DIAMANTE
EDICIÓN PERLA
Munchlax
The Pokémon Company
Nintendo®
pokemon.nintendo.es
©2008 Pokémon ©1995-2008 Nintendo / Creatures Inc./GAMEFREAK inc. TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2008 Nintendo.


POKÉMON™
EDICIÓN DIAMANTE
EDICIÓN PERLA
Buizel
The Pokémon Company
Nintendo
pokemon.nintendo.es

COMBATE 2



DARÍO

Su equipo está formado exclusivamente por Pokémon de tipo Normal. Los Pokémon de este tipo son débiles frente a los ataques de tipo Lucha, así que si tienes el Pase de préstamo rojo usa el Golpe Roca de Wartortle. Si tu Pase es el azul saca a Monferno y haz que machaque al equipo de Darío con su Ultrapuño.

EQUIPO POKéMON

CLEFAIRY
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Gran Encanto, Muro Mágico
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Masa Cósmica, Espabila, Doblebofetón y un movimiento aleatorio.

LICKITUNG
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Ritmo Propio, Despiste
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Hidropulso, Onda Voltio, Pisotón y un movimiento aleatorio.

AIPOM
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Fuga, Recogida
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Golpes Furia, Agilidad, Relevo y un movimiento aleatorio.

SPINDA
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Ritmo Propio, Tumbos
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Finta, Alboroto, Danza Caos y un movimiento aleatorio.

JIGGLYPUFF
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Gran Encanto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Canto, Golpe Cuerpo, Rizo Defensa y un movimiento aleatorio.

DELCATTY
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Gran Encanto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Doblebofetón, Canto, Finta y un movimiento aleatorio.

COMBATE 3



MARIANA

Cuidado con Mariana, su equipo dispone de algunos movimientos muy potentes. Si tienes el Pase de préstamo rojo te aconsejamos que afrontes este combate con Charmeleon, Wartortle y Dragonair y si tienes el azul, prueba con Monferno, Prinlup y Gabite. Recuerda que la mayoría de los Pokémon de Marina son débiles frente a ataques de tipo Lucha y de tipo Fuego.



EQUIPO POKéMON

LOMBRE
- **Tipo:** Agua-Planta
- **Habilidad:** Nado Rápido, Cura Lluvia
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Sorpresa, Golpes Furia, Hidrochorro y un movimiento aleatorio.

DUSTOX
- **Tipo:** Bicho-Veneno
- **Habilidad:** Polvo Escudo
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Confusión, Luz Lunar, Protección y un movimiento aleatorio.

AIPOM
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Fuga, Recogida
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Golpes Furia, Agilidad, Relevo y un movimiento aleatorio.

RHYHORN
- **Tipo:** Tierra-Roca
- **Habilidad:** Pararrayos, Cabeza Roca
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Pedrada, Pisotón, Cara Susto y un movimiento aleatorio.

NIDORINA
- **Tipo:** Veneno
- **Habilidad:** Punto Tóxico
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Picotazo Ven, Doble Patada, Mordisco y un movimiento aleatorio.

MAWILE
- **Tipo:** Acero
- **Habilidad:** Corte Fuerte, Intimidación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Agarre, Finta, Def. Férrea y un movimiento aleatorio.

COMBATE 4



NEUS

Otro equipo que es vulnerable a los ataques de tipo Fuego y a los de tipo Lucha. Por eso, si tienes el Pase de préstamo rojo, con Chamerleon y Wartortle darás buena cuenta de los Pokémon de Neus. Si lo que tienes es el Pase de préstamo azul, entonces saca a Monferno y usa su Puño Fuego y su Ultrapuño.

EQUIPO POKéMON

SILCOON
- **Tipo:** Bicho
- **Habilidad:** Mudar
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Placaje, Disp. Demora, Fortaleza y un movimiento aleatorio.

SUNFLORA
- **Tipo:** Planta
- **Habilidad:** Clorofila, Poder Solar
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Gigadrenado, Silbato, Arraigo y un movimiento aleatorio.

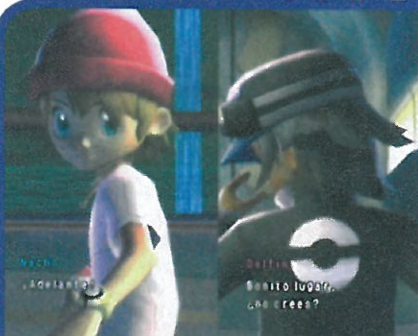
KAKUNA
- **Tipo:** Bicho-Veneno
- **Habilidad:** Mudar
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Picotazo Ven, Disp. Demora y Fortaleza.

RHYHORN
- **Tipo:** Tierra-Roca
- **Habilidad:** Pararrayos, Cabeza Roca
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Pedrada, Pisotón, Cara Susto y un movimiento aleatorio.

DELIBIRD
- **Tipo:** Hielo-Volador
- **Habilidad:** Espír. Vital, Entusiasmo
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Presente, Golpe Aéreo, Ladrón y un movimiento aleatorio.

LOUDRED
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Insonorizar
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Destructor, Supersónico, Aullido y un movimiento aleatorio.

COMBATE 5



DELFÍN

Esta vez te enfrentas a un equipo más equilibrado que los anteriores. Debes tener cuidado con Luxio, así que si tienes el Pase rojo, te aconsejamos que en tu equipo esté Rhyhorn y si tienes el azul, entonces deberías incorporar a Gabite. Si te las ves con Kirlia, recuerda que es vulnerable a un ataque de tipo Siniestro como el Mordisco de Charmeleon o de Luxio.



EQUIPO POKéMON

LUXIO
- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Rivalidad, Intimidación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Chispa, Mordisco, Carga y un movimiento aleatorio.

WEEPINBELL
- **Tipo:** Planta-Veneno
- **Habilidad:** Clorofila
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Látigo Cepa, Ácido, Desarrollo y un movimiento aleatorio.

VIBRABA
- **Tipo:** Tierra-Dragón
- **Habilidad:** Levitación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Dragoaliento, Ataque Arena, Torm. Arena y un movimiento aleatorio.

KIRLIA
- **Tipo:** Psíquico
- **Habilidad:** Sincronía, Rastro
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Confusión, Hoja Mágica, Paz Mental y un movimiento aleatorio.

AIPOM
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Fuga, Recogida
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Golpes Furia, Agilidad, Relevo y un movimiento aleatorio.

PIDGEOTTO
- **Tipo:** Normal-Volador
- **Habilidad:** Vista Lince, Tumbos
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** At. Rápido, Ciclón, Tornado y un movimiento aleatorio.

COMBATE 6



CRISTINA

Si te las ves con Sableye, no olvides que gracias a su tipo es inmune a los ataques de tipo Normal, Lucha y Psíquico. Contra Gloom, Yanma, Skiploom y Mothim usa los ataques de tipo Fuego de Charmeleon o de Monferno y contra Ferfetch'd los de tipo Eléctrico de Dragonair o de Luxio.



EQUIPO POKéMON

SABLEYE
- **Tipo:** Siniestro-Fantasma
- **Habilidad:** Vista Lince, Rezagado
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Desarme, Impresionar, Malicioso y un movimiento aleatorio.

FARFETCH'D
- **Tipo:** Normal-Volador
- **Habilidad:** Vista Lince, Foco Interno
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Cuchillada, Golpe Aéreo, Ataque Arena y un movimiento aleatorio.

GLOOM
- **Tipo:** Planta-Veneno
- **Habilidad:** Clorofila
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Megaagotar, Ácido, Polvo Veneno y un movimiento aleatorio.

SKIPLOOM
- **Tipo:** Planta-Volador
- **Habilidad:** Clorofila, Defensa Hoja
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Megaagotar, Somnífero, Drenadoras y un movimiento aleatorio.

YANMA
- **Tipo:** Bicho-Volador
- **Habilidad:** Impulso, Ojocompuesto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Golpe Aéreo, Detección, Bomba Sónica y un movimiento aleatorio.

MOTHIM
- **Tipo:** Bicho-Volador
- **Habilidad:** Enjambre
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Tornado, Confusión, Polvo Veneno y un movimiento aleatorio.

COMBATE FINAL



ARMANDO

Si tienes el Pase rojo, para vértelas con Mudkip, Torchic y Treecko lo ideal es elegir a Ivysaur, Wartortle y Charmeleon. Además, con el Golpe Roca de Wartortle puedes encargarte de Spinda, con el Mordisco y el Colm. Ígneo de Charmeleon puedes debilitar a Drifloon y Delibird. Si elegiste el Pase azul, entonces es mejor que elijas a Monferno, Prinplup y Grotle.



EQUIPO POKéMON

SPINDA
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Tumbos
- **Objeto:** Baya Wiki
- **Movimientos:** Danza Caos, Psicorrayo, Psico-Corte y Puño Mareo.

TORCHIC
- **Tipo:** Fuego
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Carbón
- **Movimientos:** Cuchillada, Lanzallamas, Avalancha y Garra Umbría.

DRIFLOON
- **Tipo:** Fantasma-Volador
- **Habilidad:** Resquicio, Liviano
- **Objeto:** Baya Zidra
- **Movimientos:** Confusión, Vien. Aciago, Paz Mental y Onda Voltio.

TREECKO
- **Tipo:** Planta
- **Habilidad:** Espesura
- **Objeto:** Banda Focus
- **Movimientos:** Energibola, Dragoaliento, Detección y Seducción.

MUDKIP
- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Torrente
- **Objeto:** Restos
- **Movimientos:** Cascada, Esfuerzo y Venganza.

DELIBIRD
- **Tipo:** Hielo-Volador
- **Habilidad:** Espír. Vital, Entusiasmo
- **Objeto:** Baya Zidra
- **Movimientos:** Presente, Rayo Aurora, Granizo y Picoteo.



EL PROFESOR OAK TE RESPONDE

Sois una fuente inagotable de dudas Pokémon, entrenadores. Incluso hay algunas preguntas que se repiten mes tras mes. ¿Es que no me explico con claridad? Bueno, no os preocupéis que aquí estoy yo para contestar, una y otra vez, hasta resolver todas vuestras inquietudes sobre evoluciones de Pokémon, objetos secretos, eventos... ¡y todo lo que se os pasa por vuestras Poké-cabecitas!

HEATRAN SE RESISTE

Hola, profesor Oak. Me llamo Pablo, tengo 12 años y vivo en Madrid. Soy un gran fan de esta revista (en serio) desde que supe que existía. Esta es la segunda vez que escribo. Tengo unas preguntas que necesitan rápida respuesta:

1.- ¿Cuál es el correo de nintendoplaya? He mirado en la página oficial y no sale.
Es que lo mismo no hay, ten en cuenta que es un evento que se realiza cada año organizado por varias empresas, así que lo mismo no tiene ningún email como tal. Si lo que quieres es saber cuando será el próximo, tendrás que esperar a que se acerque el próximo verano y preguntar a Nintendo.

2.- ¿Pueden darme algún consejo sobre cómo capturar a Heatran en Pokémon Perla?
Heatran es un Pokémon poderoso, si no llegas con Pokémon de un nivel alto te será difícil aguantar un combate contra él. Además, es recomendable usar ataques de tipo Agua para bajar su energía. No hay ningún truco especial, pero si consigues paralizarlo y confundirlo te será más fácil atraparle. Debes conseguir dejarlo con muy poca vida pero sin debilitarlo del todo. En cuanto a las Pokéballs, no hay ninguna que te pueda dar mejor resultado, así que lleva muchas de todo tipo... ¡a menos que tengas una Máster Ball, claro!



HEATRÁN es un Pokémon difícil de encontrar y de derrotar, si además quieres atraparlo te costará multitud de Pokéballs.

3.- ¿Cómo puedo hacer que un Pokémon sea feliz? Es que quiero evolucionar a Elekid y a Eevee en Electabuzz y Espeon/Umbreon.
El mejor consejo es que los cuides bien. Tenlos en tu equipo, sácales a luchar y no les tengas nunca debilitados. También puedes darles objetos para mejorar sus características y bayas que sean de su gusto.

4.- Tengo un Banette de color y quiero hacer huevos de color. ¿Hay alguna manera de conseguirlo más fácilmente? Llevo 5 y aún no ha salido.
Los huevos son siempre del mismo color, aunque en Diamante y Perla sí es posible que nazca un Pokémon de color de un huevo. No hay ninguna manera de conseguirlo. Las posibilidades de que salga un Pokémon de color de un huevo son tan raras como de que aparezca salvaje.

5.- He visto en una página web que se puede conseguir a Celebi por un evento. ¿Es real esto?
Sí y no. Es cierto que se le podía conseguir así, pero ese evento ya pasó y no se le puede conseguir actualmente de ningún modo. Es posible que encuentres a alguien que lo consiguiera entonces y te lo pase. También puede ser que más adelante Nintendo nos ofrezca algún tipo de evento parecido en donde nos lo pase, pero ahora mismo es imposible conseguirlo. De todas maneras sobre los juegos de Pokémon yo os recomiendo que para buscar información en internet lo hagáis en la página oficial de guías de Nintendo: www.guiasnintendo.com. O mejor todavía, ¡¡¡que me preguntéis directamente a mi!!!!

6.- ¿Ya han hecho el evento del Misti-ticket para la Roca Ombligo? Ha sido un placer enviaros esta carta. Os suplico que la publiquéis.
Pues no, este evento no se hizo en España, así que sigue siendo imposible conseguir el ticket en el juego de manera legal.

Pablo Luis Gutiérrez Navío
Email

ME FALTAN VARIOS POKéMON

¡Hola Profesor Oak! Me llamo Antonio, tengo 9 años y esta es la primera vez que te escribo. Tengo algunas preguntas sobre Pókemon Diamante y me gustaría que me contestases:

1.- He ido a Ciudad Canal y el niño enfermo no me da el ticket para ir a ver a Cresselia, ¿Tengo que hacer algo especial?
Tienes que tener la Pokédex nacional y después hablar con la familia del niño enfermo. Allí te hablarán sobre la isla, sólo después es cuando podrás hablar con él marinero para viajar a la isla.



EN CIUDAD CANAL tendrás que hablar con el niño enfermo para poder viajar a la Isla Plenilunio.

SI PULSAS EL BOTÓN B PUEDES EVITAR QUE TUS POKéMON DE PERLA Y DIAMANTE DEJEN DE EVOLUCIONAR. ASÍ, TUS POKéMON SIGUEN SUBIENDO NIVELES.

2.- He abierto un huevo de Snorlax y en vez se salir un Munchlax me ha salido un Snorlax al nivel 1. Lo mismo me pasa con Soodowoodo. ¿Por qué? ¿qué puedo hacer para conseguir un Munchlax y un Bonsly?
A Munchlax debes buscar en árboles de miel. A Bonsly puedes encontrarlo en la edición Perla en las rutas 209 y 210.

3.- ¿Se puede evolucionar Pokémon que evolucionan por intercambio a través del Parque Compi? Si se puede, ¿cómo hay que hacerlo?
No se puede, cuando tú transfieres un Pokémon a través del Parque Compi transferirás al Pokémon no a su evolución. Eso sí, una vez en tu juego Perla o Diamante podrás pasarlo a otra consola a través de la conexión inalámbrica de Nintendo DS para que evolucione al llegar a la otra consola.

4.- ¿Cómo puedo conseguir los Pokémon números 462, 464, 465, 466, 468, 469, 472, 473, 474, 476, 477 y 478?
¿Sólo esos?, ¿no se te ha olvidado ninguno? Bueno, vamos a ver, ninguno de estos Pokémon aparece de forma salvaje, te indico cómo puedes conseguirlos haciendo evolucionar a otros Pokémon.

462 Magnezon, evoluciona de Magneton cuando sube de de nivel en el Monte Corona.

464 Rhyperior, evoluciona de Rhydon al transferirlo a otra consola llevando el objeto protector con él.

465 Tangrowtt, evoluciona de Tangela cuando sube de nivel después de haber aprendido Poder Pasado.

466 Electivire, evoluciona de Electabuzz transfiriéndolo a otra consola con el electrizador.

468 Togekiss, evoluciona de Togetic si le das la piedra día.

469 Yanmega, evoluciona de Yanma cuando sube de nivel después de haber aprendido el ataque Poder Pasado.

472 Gliscor, evoluciona de Gligar si sube de nivel entre las 8 de la tarde y las 4 de la madrugada con el Colmillagudo encima.

473 Mamoswine, evoluciona de Piloswine cuando sube de nivel si ha aprendido Poder Pasado.

474 Porygon2-Z, evoluciona de Porygon2 al transferirlo a otra consola con el objeto Discoxtraño.

476 Probopass, evoluciona de Nosepass al subir de nivel en el Monte Corona.

477 Dusknoir, evoluciona de Dusclops si lo transfieres a otra consola con Telaterrible.

478 Froslass evoluciona de Snorunt si le das la piedra Alba.

5.- En un número anterior de la revista decía que el número 467 se conseguía con un magmatizador. Si es así, ¿Cómo puedo conseguir este objeto?
También lo he dicho en otras ocasiones, lo puede llevar un Magby salvaje. Ten en cuenta que es más frecuente en la versión Diamante.

6.- Por último, una vez navegando por internet, vi que hablaban de una de edición de Pokémon llamada Pokémon edición Coral. ¿Qué es eso? ¿Me puede decir si existe de verdad? Y si existe, ¿cómo puedo conseguirla? Muchas gracias.
Existir existe, por desgracia... Como ya he dicho en alguna ocasión es un juego "pirata". No debemos apoyar estos productos porque si compras alguno (aparte de que seguramente el juego ni siquiera funcione bien) estarás dando dinero a gente que no se lo merece y harás que los verdaderos programadores de las auténticas aventuras de Pokémon pierdan dinero e incluso, que con el tiempo desaparezcan.

Antonio Priego
Email

MIS TROLAS PREFERIDAS

CONSEGUIR A CELEBI

Hola amigos, de nuevo esta sección que tanto os gusta pero que nunca os debéis tomar en serio. Cómo nuestro amigo nos cuenta, no es más que una trola aparecida en internet. Así que no intentéis hacerlo porque Selebi no aparecerá en la edición Oro de esta forma. ¿Vale, colegas?

Hola profesor Oak. Esto que le mando es una trola, así que mejor que ningún lector le haga caso, ni se la crea.

Es para conseguir a Celebi en la edición Oro: una vez que te pases la Liga y todos los gimnasios de Kanto y Jotho, vuelve a Pueblo Primavera y empieza a hablar con todas las personas (incluidas las que están dentro de los edificios) de LAS DOS REGIONES por orden de ciudad (es decir, 1° Pueblo Primavera, 2° Ciudad Cerezo...). La última de esas personas te dará un mechero y te dirá que te lo quedes pero que no lo tires en el santuario del Guardián del bosque porque provocarás su furia.

Después tú tienes que ir al santuario y tirar el mechero (que ganas de llevar la contraria). Acto seguido te aparecerá Celebi y te atacará, con lo que tu aprovechas para atraparlo.

Luis Tuñas Peleteiro
Email

EVITAR LA EVOLUCIÓN DE POKéMON

Felicidades por el 15 aniversario. Tengo unas cuantas preguntitas que me gustaría que me contestara, Profesor Oak. Le sigo desde que empezó en esta sección, por eso es tan importante para mi ver mi pregunta publicada.

1.- En la 1ª entrega de Perla y Diamante (la guía) pusisteis que Turtwig evolucionaba en el nivel 18, y cuando explicasteis los Pokémon de Gardenia la líder del gimnasio de Ciudad Vetusta, pusisteis que tenía un Turtwig de nivel 19, ¿cómo puede ser eso? Gracias por responder. Un saludo del nintendero Rubén.
Muy sencillo, todos los Pokémon pueden dejar de evolucionar cuando llega ese momento. Puedes evitarla apretando el botón B cuando comienza el proceso de evolución. Así puedes hacer que tu Pokémon siga subiendo niveles, eso sí, ten en cuenta que cada vez que suba de nivel intentará evolucionar de nuevo, así que vuelve a evitarlo si es lo que te interesa.

Rubén Benitez
Email



NO EVOLUCIONA Deja pulsado el botón B durante la evolución para evitar que se ejecute.

POKéMON EXCLUSIVOS DE LA EDICIÓN PERLA

Hola profesor, me gusta mucho su revista y me la compro cada mes. Ojalá publicara mi carta.

1.- En la revista Pokémon 85 aparecía que en la edición Perla salían unos Pokémon exclusivos y me gustaría saber donde se encuentran: 371 Bagon, 79 Slowpoke y 228 Houndour.
Los dos primeros que dices son exclusivos de Perla. Bagon puedes encontrarlo en la ruta 210 usando el Poké-radar. A Slowpoke lo conseguirás en la ruta 205 con el Poké-radar. En cuanto al 228, Houndour, estás equivocado. Es el Pokémon 229 (su evolución) el que es exclusivo de Perla. A Houndoom, puedes conseguirlo en las rutas 214 y 215 con el Poké-radar.



POKÉ-RELOJ. Viaja a Ciudad Marina para encontrar varias mejoras del Poké-reloj.

2.- ¿Dónde se pueden encontrar las Poké-ayudas del Poké-reloj 17, 18 y 19?
Las encuentras en Ciudad Marina.

3.- ¿Saldrá una segunda entrega de Pokémon Ranger?
De momento no hay ninguna noticia sobre ello. Estaría bien porque a mi me encantó pero no depende de mi. Si me entero de algo os lo comentaré enseguida.

Gerard Condal
Barcelona

DIVERSOS OBJETOS PARA EVOLUCIONAR POKéMON

Hola profesor Oak me llamo Iván, y a ver si publicáis mis preguntas. Os he enviado ya siete cartas y todavía no he visto ninguna.

1.- Para conseguir a Magnezone o a Probopass dice que he de subir de nivel a Magneton o a Nosepass en monte Tengan. ¿Dónde está eso?
¿Y quién ha dicho nada de ese monte? Yo siempre he dicho que es el Monte Corona. Supongo que ese sí sabrás donde se encuentra...

2.- ¿A qué nivel aprende Desenrollar Likitung para que evolucione a Lickilicky?, ¿Y Tangela cuando aprende Poder Pasado para que evolucione a Tangrowth?, ¿Y Yanma poder pasado para que evolucione a Yanmega?, ¿Y Piloswine poder pasado para que evolucione a Mamoswine?
Todos lo aprenden en el nivel 33 excepto Piloswine que puede aprenderlo en el nivel 1.

3.- Y en el juego Verde Hoja, ¿dónde se consiguen los Magby con el objeto Amp. magma y los Elekid con el objeto Amp. eléctrico para que en diamante se pueda conseguir Magmotar y Electrivire?
A ver, esto lo contesto últimamente en cada consultorio, sois un poco repetitivos ¿no? El objeto para conseguir a Magmotar es el magmatizador, se consigue con un Magby salvaje y es más frecuente en la versión Diamante. A Elekid puedes conseguirlo en la ruta 205 y en el Valle Eólico usando la entrada de GBA y el objeto que te da es el electrizador (en este caso es más frecuente en la edición Perla que en la edición Diamante).

4.- ¿Dónde se consigue el traje espíritu en la edición Diamante para dárselo a Dusclops e intercambiarlo para que evolucione a Dusknoir?
El traje espíritu no sé, lo que necesitas es transferirlo a otra consola con Telaterrible. Este objeto puedes encontrarlo en la Ruta 229 y en la Cueva Retorno.

5.- ¿Dónde se consigue la piedra despertar para dársela, o a un Kirlia macho para que evolucione a Gallade o a un Snorunt hembra para que evolucione a Froslass?
La piedra es Piedra Alba y puedes localizarla en el Monte Corona.... ¿Seguro que tienes la versión en español de este juego?...

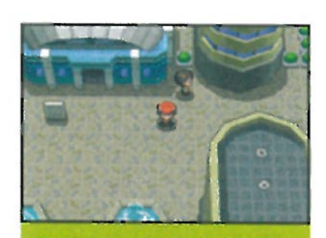
Iván Martinez
Email

PARA ABRIR EL REGALO MISTERIOSO EN LA EDICIÓN PERLA ES NECESARIO TENER CONEXIÓN WI-FI. PERO, POR AHORA, NO PODEMOS USAR ESTA OPCIÓN.

SOBRE LA CONEXIÓN WI-FI

1.- ¿Cómo se abre el regalo misterioso en la edición Pokémon Perla? Es que ya lo he conseguido pero no se abre con un amigo mío, dígame, ¿hace falta internet?
Si, es necesario tener conexión Wifi. Pero, de momento, esta opción no sirve para nada. Ya nos avisará Nintendo más adelante para qué y cómo podemos usarla. Por ahora, solo podemos esperar.

2.- ¿Cómo se llega al terreno que hay a la derecha de la liga y que se ve en el mapa?
Supongo que te refieres al camino que puede aparecer detrás de la roca en la ruta 224. De momento, no se puede hacer nada allí. Se supone que esa piedra esconde un secreto pero todavía no podemos hacer nada con ella.



EN CIUDAD JUBILEO podrás encontrar la GTS (la estación de intercambio global) pero si no dispones de conexión Wi-Fi a internet no podrás usarla.

3.- Me ha dicho un amigo que hay un Pokémon que si le das una tabla, por ejemplo, una tabla terror se convierte en tipo Fantasma ¿Qué Pokémon es?
Supongo que te refieres a Arceus, pero creo que ya os he dicho que este Pokémon no se puede conseguir de ninguna manera, por lo menos de momento.

4.- ¿Cómo puedo hacer un intercambio global, ¿hace falta internet?
Obviamente, así es. Si no tienes una conexión Wifi no podrás conectarte con otras consolas.

5.- ¿Cómo se consigue a Cresselia, es que siempre se escapa al primer golpe que le doy? Gracias por contestar.
No hay ningún truco especial, intenta paralizarlo o dormirlo con el primer ataque y a continuación, dejarlo con poca vida pero sin llegar a debilitarlo del todo. De todas maneras es cuestión de suerte, hay quien asegura haberlo atrapado sin golpearle lanzándole directamente una Pokéball.

Alejandro López Fernández
Email

BUSCANDO MÁS POKéMON

¡Hola profesor! Me llamo Ignacio, tengo 9 años y soy un gran fan de los Pokémon. Me encanta su revista, sobre todo el consultorio. Muchas gracias, por favor, responda mis preguntas. Un saludo.

1.- ¿Puede decirme qué Pokémon son los números 463, 464, 465, 467, 469, 472, 473, 474, 476, 477 y 478 de la Pokédex Nacional?
Hola Ignacio, varios de estos Pokémon ya he dicho cuáles son en este mismo consultorio. Así que te contesto sólo a los nuevos, busca en otra carta para ver el resto.
El 463 es Lickilicky y evoluciona

de Lickitung al subir de nivel cuando ha aprendido Desenrollar.

El 467 es Magmortar y evoluciona de Magmar al transferirlo a otra consola con el Magmatizador.

2.- ¿A qué nivel evoluciona Bagon a Shelgon y a Salamence?
A Shelgon en el 30 y a Salamanca en el 50.

3.- ¿Cómo puedo conseguir un Shuppet dorado en Perla?
Con mucha suerte...no hay ningún truco para conseguirlo, sólo con suerte podrás encontrar Pokémon de varios colores.También puede transferírtelo él, pero no creo que quiera...

4.- En la edición Diamante, ¿cómo se consigue a Larvitar?
Puedes encontrarlo en la ruta 207 usando el Poké-radar. Cómo ya sabrás, para poder usar esta función del reloj debes haber completado el juego venciendo al alto mando y también debes tener la Pokédex Nacional en tu poder. Así podrás encontrar Pokémon salvajes de ediciones anteriores sin necesidad de transferirlos a través del Parque Compi.

5.- ¿Cómo evoluciona Aipom a Ambimpom?
Cuando sube de nivel después de haber aprendido Doble Golpe.

6.- ¿Cómo se consigue a Deoxys en la edición Verde Hoja?
Sólo podías conseguirlo con un ticket especial que Nintendo facilitó en uno de los eventos que ha venido organizando hasta el momento. Pero no hay forma de conseguirlo de manera normal.

Ignacio Morón Dos Santos
Email

TRANSFERIR POKéMON A DIAMANTE Y PERLA

Hola profesor Oak, tengo preguntas para usted:

1.- En Pokémon Ranger acabo de pasar la misión especial de buscar Mew y ya no me salen más misiones, ¿qué debo hacer? ¿Cuándo tendré la misión de Manaphy?
Es que esa misión sólo aparece poniendo una clave especial. Esta clave se publicó por partes en revistas e internet pero ya está publicada en numerosos sitios por la red. Es C58f t3WT Vn79. Si pones este código te aparecerá la misión que te falta.

2.- ¿Cómo se transfieren Pokémon a la edición Diamante? Esto es todo, espero respuestas.
Supongo que te refieres a las ediciones de Game Boy Advance. Si quieres transferir Pokémon desde Pokémon Ranger no vas a poder hacerlo, sólo el huevo de Manaphy. Para lo otro necesitas completar el juego y así poder acceder al Parque Compi. Allí podrás pasar 6 Pokémon cada día de tus (queridas) ediciones de Game Boy Advance.

Iván Rollón González
La Coruña

MOVIPLAYA TIENE UNA PÁGINA QUE ACTUALIZA CADA AÑO CUANDO EMPIEZA EL EVENTO, PERO NO HAY NINGÚN SITIO DONDE ENCONTRAR INFORMACIÓN CON ANTERIORIDAD

EL MISTERIO DE LA COLA PLÚMBEA

Hola, me llamo Marc Ventura Carbó, vivo en Vilafranca del Penedés (Barcelona) y desde el Plata tengo todos los juegos Pokémon. Leo esta revista desde el número 34 y me parece que llegaréis muy lejos. Es mi primera carta y me haría mucha ilusión verla en la revista.

1.- ¿Dónde se consigue el objeto Garra Afilada?
Puedes encontrarla en la Ruta 224, en la Calle Victoria y en la Torre Batallas.

2.- ¿En qué parte de la Cueva Extravío se consigue Gible? porque lo he buscado por todas partes de la cueva y no me sale.
Es que hay una entrada secreta a esta cueva bajo la ruta ciclista. Si entras por allí sí podrás encontrarlo.



¿DÓNDE ESTÁ GIBLE? *Para localizar a Gible en la Cueva Extravío debes ir por la entrada oculta bajo el camino de bicis. Está un poco más a la izquierda de la entrada principal que se ve en la foto.*

3.- ¿Para qué sirve el objeto Miniseta, Seta grande y Escama corazón en el Pokémon Perla? En el Verde Hoja, Rojo Fuego y Esmeralda ya lo sé pero, ¿en el Pokémon Perla?
Las setas sólo valen para venderlas, no conseguirás nada especial con ellas. La escama corazón podrás entregársela al tutor de movimientos para que le enseñe un movimiento nuevo a uno de tus Pokémon.

4.- El objeto Cola plúmbea, ¿sirve para evolucionar a Onix o Steelix?, ¿puede decirme para qué sirve este objeto?
Onix evoluciona a Steelix al transferirlo con el Rev. Metálico. Quien lleve la cola plúmbea siempre atacará después que su oponente. Se me ocurre que puedes usar truco para intercambiarla con tu oponente.

5- ¿Cómo se activa el regalo misterioso para la edición Pokémon Perla?
Lo explicaremos cuando realmente sirva para algo. Ahora no tiene sentido hacerlo.

6.- Y por último, ¿hay alguna web que ponga los moviplayas que se celebrarán? Muchisimas gracias.
Moviplaya tiene una página que actualiza cada año cuando empieza el evento, pero no hay ningún sitio donde puedas mirarlo con anterioridad.

Marc Ventura Carbó
Barcelona

LA VIEJA MANSIÓN Y SUS SECRETOS

Hola, mi verdadero nombre no es Aura pero me gustaría que se quedase así. Tengo un par de preguntas para usted y un par de aclaraciones. Me gustaría que me contestase en el número de enero, Muchas gracias.

Hola "Aura", recibimos muchísimas cartas y es imposible contestarlas a todas, pero además también resulta complicado ver cuando se publican ya que depende del espacio de cada número. Así que, no sé en qué número se publicará tu carta, pero como ves se ha publicado.

1.- En números anteriores usted le dijo a un chico que no se puede conseguir la Llave de la suite, pues bien: pruebe a entrar por la recepción al hotel, nada más salir donde se encuentra el vigilante de dos pasos hacia arriba, uno a la izquierda y gírese hacia abajo, pulse el botón A y tendrá la llave.
Ya lo he dicho en este mismo número, espero que entre tu explicación y la que he puesto anteriormente os quede claro.

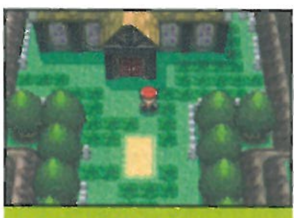


¿EXISTE ARCEUS? *Sí, Arceus existe, pero... ¿se le puede conseguir sin trucos?*

EN «BATTLE REVOLUTION», PUEDES HACER UNA COPIA DE TUS POKéMON DE DS PARA JUGAR EN Wii. PUEDES USARLOS, PERO EN REALIDAD NO LOS HAS TRANSFERIDO.

2.- En otro número dijo que hay 490 Pokémon, pues se equivoca: son 493 puesto que se olvidó de Shaymin, Arceus y Darkrai.
Esto ya lo he dicho en varias ocasiones, de momento en el juego se pueden conseguir 490. Ya nos dirá Nintendo si se pueden conseguir más, cómo, cuándo y dónde. De momento, sin trucos extraños, sólo puedes tener 490. Y no me he olvidado de esos Pokémon, siempre he sabido que existían, de hecho si quieres te pongo una foto de alguno, pero repito: ¡de momento no se le puede conseguir de ninguna manera!

3.- En Mundo Misterioso estaba comprando en la tienda de Kecleon, cuando de pronto, veo pasear un Pokémon. Dejo la tienda y descubro que es un Munchlax, ¿qué ocurre?... porque cuando le hablo no dice nada.
Ocurre que no se puede hacer nada con él. Simplemente aparece allí pero no hay nada que puedas conseguir (ni se te une al equipo, ni te abre zonas nuevas, ni nada). Sólo lo incluyeron como presentación, antes de la salida de Diamante y Perla. Curioso, ¿verdad?


LA MANSIÓN *En la Vieja Mansión podrás encontrar Pokémon si hablas con el dueño.*

4.- Cuando entro en la mansión del señor Fortuny le hablo, y me pregunta si tengo envidia. Le digo que si dos veces, al día siguiente vuelvo y le digo la primera vez que día y la segunda que no. Voy al jardín de detrás y me encuentro al Pokémon que menciono el día anterior, ¿he descubierto un truco?
Hombre, truco, truco... realmente es así. Allí puedes conseguir todo tipo de Pokémon extraños.

Puedes conseguir un Pokémon diferente cada día, así que sigue hablando con él en diferentes ocasiones haciendo el mismo "truco" que comentas.

Aura
Email

POKéMON BATTLE REVOLUTION

Hola profesor Oak, me encanta la revista Pokémon, sobre todo el consultorio. Me haría un gran favor si publica mis preguntas. Ahí van... ¡gracias!:

1.- En Pokémon Battle Revolution, ¿se podrán devolver los Pokémon que intercambies desde Diamante?
Cuando conectas las dos consolas puedes hacer una copia de tus Pokémon en la consola Wii pero realmente no los transfieres. Así que podrás usar tus equipos en Wii sin tener que perderlos en tu DS. Gran invento, ¿no crees?

2.- ¿A qué nivel evoluciona Gible y cuáles son sus tres evoluciones?
Gible evoluciona a Gabite al alcanzar el nivel 24 y éste a Garchomp al alcanzar el nivel 48.

3.- ¿Recomienda alguna Pokéball para capturar a Mesprit? Es que lo tengo en zona roja y estoy desesperado.
Recomiendo la Masterball... es broma. No hay ninguna Pokéball especial, intenta lanzar de todos los tipos y ve alternándolas, para que te resulte más fácil deberías paralizarle o dormirle.
Aún así, es bastante complicado hacerse con él.

4.- En la edición Pokémon Diamante, ¿dónde puedo encontrar la MT Terremoto?
Puedes localizarla en la Cueva Extravío o en la Torre Batallas por 80 puntos de batalla.

5.- ¿La cueva extravío sirve para algo en especial?
Puedes encontrar la MT Terremoto y a Gible, pero servir, lo que se dice servir, para completar el juego no, no es necesario pasar por allí.

6.- Y por último, ¿Tiene más noticias sobre Pokémon Mundo Misterioso 2? Me encantó el primero, y tengo unas ganas de que llegue otra vez... ¡gracias!
Puedo decirte que yan ha salido en Japón y que este año los veremos en nuestro pasís. Ahora son dos ediciones para NDS y ya no saldrá ninguna para GBA. Salen todos los Pokémon de Diamante y Perla y será tan largo y entretenido como el anterior aunque incorporará bastantes novedades. Según se acerque la fecha de su lanzamiento os daré más datos. De momento, todavía no tiene una fecha oficial de salida en España.

7.- También quería daos un consejo. La llave de la suite (Orilla Valor) se encuentra por los alrededores usando la función buscaobjetos del Poké-reloj.
En este mismo número hay dos amigos más que nos lo han explicado. Gracias a los tres.

Antonio Martínez Henares
Email



MI BASE SECRETA

CONSEGUIR LAS LLAVES DE LA SUITE

Hola Javier, reproduzco la carta tal como me la escribes para que todos sepan cómo conseguir esa llave. Aunque ya os digo que la recompensa no es gran cosa...

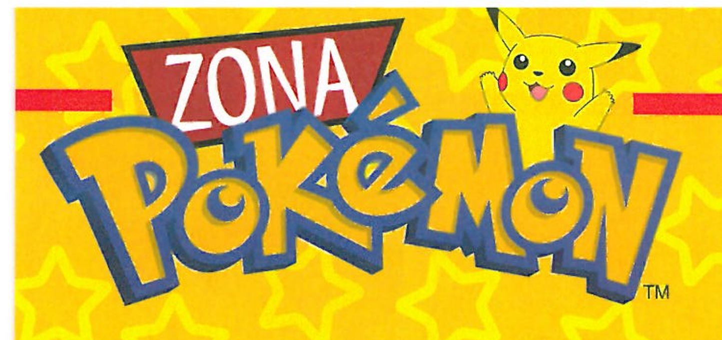
Profesor Oak:
Creo que estáis equivocados en la revista número 89, respecto a la guía de recorrido del Perla y el Diamante: sí que se puede conseguir la llave de la suite en la Orilla Valor. Lo consigues si usas la función del Poké-reloj del radar junto al hotel donde puedes descansar. Antes de la puerta, sin entrar, se puede conseguir la llave de la suite.

1. Te sitúas en la parte de fuera del hotel, frente a la puerta.
2. Le das en el centro del radar del Poké-reloj.
3. Encuentras un objeto (consigues la llave).
4. Guardas la partida.
5. Se lo llevas a la chica de la Orilla Valor.
6. Guardas de nuevo la partida.
7. Hablas con ella (entonces le das la llave).
8. Ella te da una galleta Lava (cuando esté ella dentro de la suite).

Oak al habla:
Espero que tu explicación le valga a todos los lectores ya que sois muchos los que preguntáis por esa puerta.

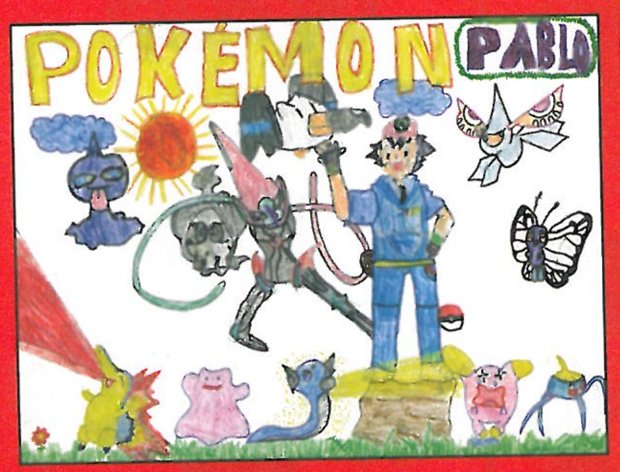
Javier Armesto Lillo
Email

Para resolver todas tus dudas sobre Pokémon, hazlas llegar a nuestro correo electrónico: nintendoaccion@axelspringer.es. En el asunto pon CONSULTORIO DEL PROFESOR OAK



¿Quieres ver tus dibujos publicados? ¿conseguir fantásticos regalos Pokémon? ¿leer los diálogos más divertidos? ¡Esta es tu sección, entrenador!

Pekestrella





Pablo Coto (Lugo)
7 años

Mari: –¿Qué te gustaría ser de mayor? **Jimmy:** –¿A mí? Me encantaría ser granjero o entrenador Pokémon... **Oak:** –¿Tú, entrenador? Si no tienes ni idea... **Mari:** –Pues yo creo que Pablo sería un buen pintor... ¡mira qué dibujo ha hecho!

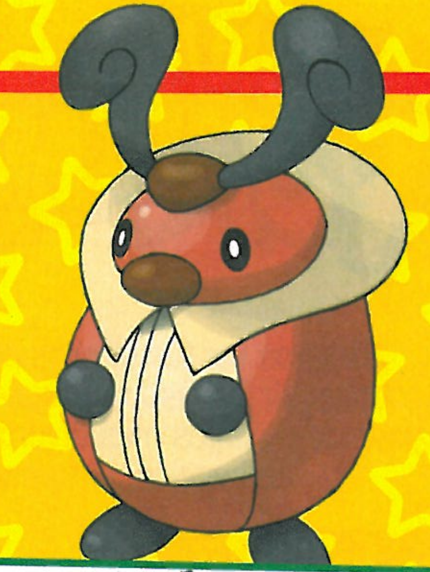


Luis Romero (Barcelona)



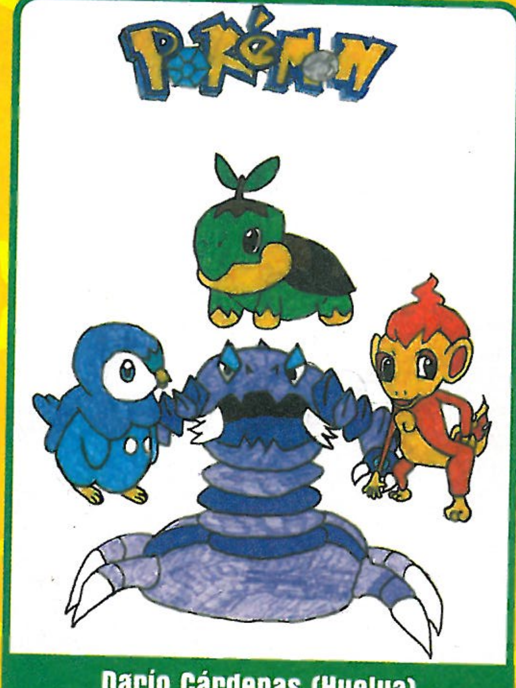
Jorge Luis Fernánde (La Coruña)

ZONA POKÉMON™





Cristina Olle (Barcelona)



Darío Cárdenas (Huelva)



Eliecer Soriano (Murcia)

Busca las diferencias



Encuentra las **seis diferencias** que hay entre los dos **Prinplup** (y si no las encuentras, cómete un polo de menta, a ver si estando más fresco...).





Guillem Galán (Valencia)

Poké Artista



José María García (Murcia)
Oak: –¿Has visto qué dibujo? **Mari:** –¡Es una pasada! Está tan bien hecho que se merece ser el Poké Artista este mes, ¿no crees? **Jimmy:** –Sin duda alguna... ¡es una auténtica obra de arte!



Poké-Laberinto

Ayuda a Turtwig, Chimchar y Piplup a llegar hasta sus respectivas evoluciones por este mega laberinto. No te preocupes que es mucho más fácil de lo que parece... ¡adelante, entrenador!



Iván Pozuelo (Madrid)

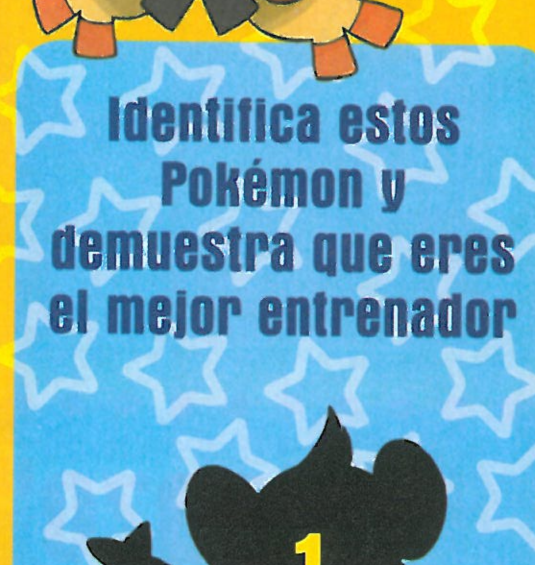


Javier Benito (Murcia)



Jose María Gónzalez (Córdoba)

Identifica estos Pokémon y demuestra que eres el mejor entrenador





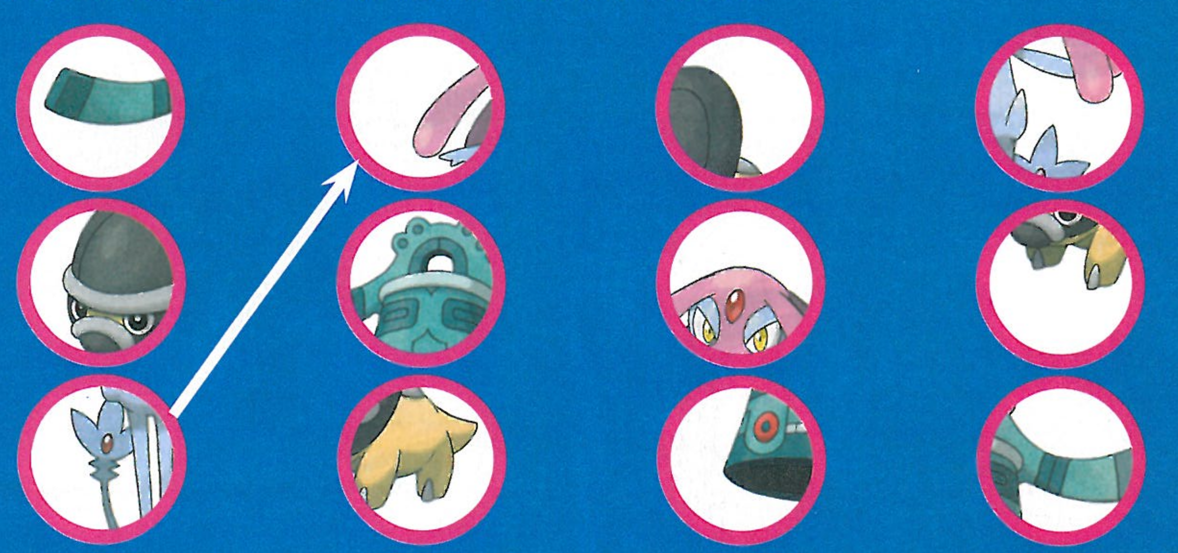






¡"Peazo" Pokémon!

Ves unos círculos ahí abajo, ¿no? Círculos rellenos de Pokémon, si te fijas un poquito. Y si pones más atención todavía y dejas la DS a un lado y el bocadillo al otro lado (¡hey!), verás que algunos contienen al mismo Pokémon, y todo. Pues eso es lo que tienes que hacer, unir con flechas los círculos que tengan al mismo Pokémon dentro.



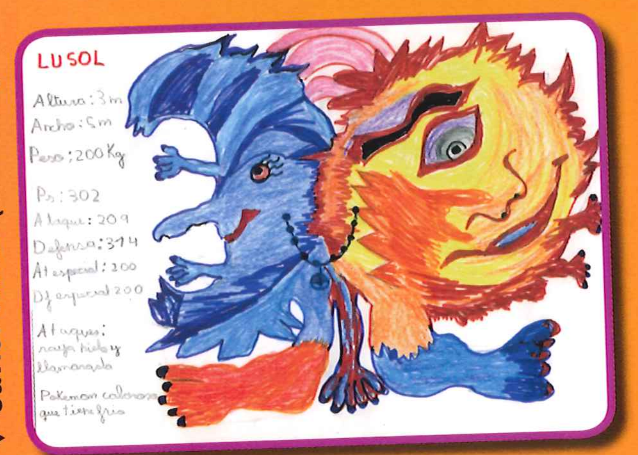


Yo una vez me inventé un Pokémon

Oak: –¡Mira qué Pokémon se han inventado José María y Javier! **Jimmy:** –¡¿Serán tipo Físico?! **Mari:** –¿Tipo qué? ¡Ese tipo no existe, Jimmy! **Jimmy:** – ¿Qué pasa?... ¡Javier puede inventarse las cosas, pero yo no ¿no?!



▲ José Mª Botía (Madrid)



▲ Javier Ribes (Valencia)

LLAMADAS
(¡Qué pasa!)

¡Participa!

¿Te mola dibujar Pokémon?, ¿quizá inventarlos? Ya, hacerte fotos disfrazado de Pokémon, o a lo mejor escribir diálogos entre Oak, Jimmy y Mari. Bueno, pues excepto esto último de los diálogos, que no te los van a publicar estos locuelos, mándanos tu dibujo, foto, comentario, Pokémon inventado, o lo que tú quieras al correo electrónico de la revista:

nintendoaccion@axelspringer.es
En el asunto escribe: zona pokemon

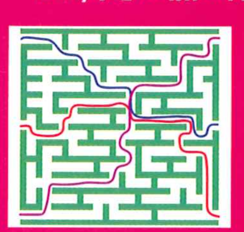
Soluciones pasatiempos



¡"Peazo" Pokémon!

Identifica Pokémon

1. Shinx
2. Cranidos



Poké-Laberinto



Diferencias Prinplup



LLEVA TUS POKéMON A LA GRAN PANTALLA













Envía tus Pokémon capturados y entrenados en Pokémon Diamante o Pokémon Perla a combatir en Pokémon Battle Revolution de Wii.



para Wii

The Pokémon Company







¡Todos tus Pokémon en 3D en la pantalla de tu televisor! Pokémon Battle revolution aprovecha a tope la conectividad entre DS y Wii, permitiendo transferir tus Pokémon mediante el modo Wi-Fi, intercambiarlos y combatir con tus actuales Pokémon. Hazte con más de 100 nuevos en Pokémon Diamante o Pokémon Perla y envíalos a combatir a Pokémon Battle Revolution. Y lo nunca visto: ¡podrás personalizar a tu personaje y luchar contra entrenadores de todo el planeta!